BALKABAĞI
NETWORK / OYUNCU KÜTÜPHANESİ

KASABA & TOPLULUK

02

TOWNY



KASABA YAŞAMI REHBERİ

Birlikte büyütün.

Kasabanı kur. Hikâyeni paylaş.

Arazi · Parseller · İzinler · Ekonomi

1. BASKI / EKİM 2026

JAVA EDITION · TÜRKÇE

İçindekiler

İhtiyacın olan başlığa doğrudan geç.

BAŞLAMADAN ÖNCE

Bu kitapla nasıl ilerlersin? 3
Hesabından sunucuya 4
Ellerini oyuna alıştır 5
Ekranın sana ne söylüyor? 6
Komutlara geçiş 7

02 / TOWNY

Towny nedir? 8
Bir kasabaya katılmak 9
Kendi kasabanı kurmak 10
Araziyi sahiplenmek 11
Parsel, evden daha fazlasıdır 12
Kim ne yapabilir? 13
Kasaba bankası ve vergiler 14
Towny'de PvP ve savaş 15
Yaşayan bir kasaba kurmak 16
Towny komut pusulası 17
Üç arkadaş, bir kasaba 18
Towny'de ilk haftanın kontrolü 19

BAŞVURU DEFTERİ

Küçük oyuncu sözlüğü 20
Takıldığında nereye gidersin? 21
Kaynaklar ve baskı bilgisi 22

Bu kitapla nasıl ilerlersin?

Her şeyi aynı anda öğrenmen gerekmiyor.

Elinde üç oyun tarzını bir araya getiren bir saha rehberi var. Minecraft'a yeniysen önce ortak başlangıcı ve SMP bölümünü oku. Kasaba kurmaya geldiysen Towny'ye; kısa ve rekabetçi mücadele istiyorsan BoxPvP'ye geç. Bölümlerin sonundaki küçük görevler, okuduğunu oyunda denemene yardımcı olur.

Üç bilgi türünü ayırt et

- Minecraft temeli: Hareket, üretim ve hayatta kalma gibi Java Edition mekanikleri. Sunucu bunları eklentilerle değiştirebilir.
- Balkabağı bilgisi: Sunucu adresi, site hesabı, launcher akışı ve yönetici tarafından doğrulanan SMP baskın kuralı.
- Eklenti örneği: **/rtp**, **/home veya /town gibi komutlar**. Kullanılabilirlik, izinler, ücretler ve bekleme süreleri sunucu ayarlarına bağlıdır.

> **Bu baskının doğrulanmış SMP kuralı**
>
> Sunucu sahibi, SMP'de baskın yapmanın ve başkasının eşyalarını almanın serbest olduğunu belirtti. Towny ve BoxPvP için aynı sonucu çıkarma. Blok tahribi, güvenli alanlar, savaş eklentileri ve PvP istisnaları ayrıca sunucu duyurusundan öğrenilmelidir.

Ortak oyun ilkesi: Hileye ve açık istismarına başvurma; kişisel bilgi, şifre veya doğrulama kodu isteme. Rekabeti hakaret ve tehdide çevirme. Sunucunun güncel davranış kurallarını ayrıca oku. Kitaptaki hesap örnekleri gerçek satış fiyatı değildir. Bu baskı 20 Ekim 2026 tarihlidir; sonraki değişikliklerde güncel duyuru esas alınır.

Hesabından sunucuya

Aynı oyuncu adıyla yola çık.

1. balkabagi.net**/kayit/** sayfasından oyuncu adı ve şifreyle hesabını oluştur. Hesabın varsa yeniden kayıt olma.
2. Ana sayfanın Launcher bölümünden Windows veya Mac paketini indir. Mac paketi Beta'dır; kurulum açıklamalarını oku.
3. Launcher'a sitedeki oyuncu adın ve şifrenle gir. Oyunu başlat; ilk indirme bitene kadar uygulamayı açık tut.
4. Minecraft açılınca Balkabağı'na katıl düğmesine bas. Alternatif olarak Sunucular listesindeki Balkabağı Network kaydını kullan.
5. Bağlandığında sunucunun ekrandaki giriş ve oyun modu yönergelerini izle. Sunucu içindeki ek giriş adımı, launcher girişinden ayrı olabilir.



Gerçek Balkabağı Client ekranı: sunucu listesi. Çevrimiçi durum ve oyuncu sayısı zamanla değişir.

> **Adres defterin**
>
> Sunucu: oyna.balkabagi.net · Java Edition · Port 25565. Ekran görüntülü kurulum: balkabagi.net**/baslangic/**. Kurtarma e-postanı Hesabım → Şifre bölümünden doğrula.

ESC → Balkabağı Mods içindeki SMP, BoxPvP ve Towny profilleri HUD ve mod ayarlarını değiştirir. Bu ayar profilleri seni başka bir oyun moduna ışınlamaz.

Ellerini oyuna alıştır

Java Edition'ın varsayılan kontrolleri.

Tuş / hareket	Ne işe yarar?
W / A / S / D	İleri, sol, geri, sağ hareket.
Fareyi hareket ettir	Bakış yönünü değiştir.
Sol tık / basılı tut	Saldır / uygun araçla blok kır.
Sağ tık	Blok koy, eşya kullan veya etkileşime gir.
Boşluk / Shift	Zıpla / eğil. Eğilmek kenarlarda yardımcı olur.
Ctrl	Koş. Tuş ataması ve Toggle Sprint ayarı değişebilir.
E / 1–9	Envanter / hızlı erişim yuvası.
Q / F	Seçili eşyayı bırak / yan ele geçir.
T / Enter / Esc	Sohbeti aç / mesajı gönder / menüye dön.
F3 / F2	Hata ayıklama bilgisi / ekran görüntüsü.

Tuşlar Oyun ayarları → Kontroller bölümünden değiştirilebilir. Mac'te işlev tuşları için klavyene göre Fn gerekebilir. Oyunda hareket etmekle bir yazı alanına yazmak farklıdır: sohbet açıkken W yürütmez, harf yazar.

> **İki dakikalık deneme**
>
> Güvenli bir yerde yürü, zıpla, eğil ve envanteri aç. Toprak koyup geri kır. Q ile yanlışlıkla değerli eşya atmamak için tuş yerini öğren.

Ekranın sana ne söylüyor?

Kalpler, açlık, zırh ve envanter.

Kalpler canını gösterir. Açlık çubuğu beslenme durumundur; aç kalmak koşmanı ve doğal iyileşmeni etkiler. Hasar aldığında yalnızca kılıca bakma: yemek yiyebileceğin bir konum bulmak çoğu zaman saldırmaya devam etmekten daha değerlidir.

- Zırh göstergesi koruma düzeyine dair fikir verir; parçaların dayanıklılığını ayrıca kontrol et. Kırılan bir parça, hazırladığın seti zayıflatır.
- Deneyim çubuğu büyüleme ve örs işlemlerinde kullanılır. Seviye, her sunucuda bir rütbe veya para birimi demek değildir.
- Hızlı erişim çubuğunda silah, kazma, yemek, blok ve uygun yardımcı eşya için sabit yerler belirle.
- Su altındaki hava göstergesini ve lav yakınındaki konumunu izle. Kıymetli eşyayla çevreyi okumadan atlama.

Envanterini bir çalışma masası gibi düşün

Her şeyi yanında taşımak hareket alanını daraltır. Bir keşif çantasına yiyecek, ışık, blok ve geri dönüş imkânı koy. Üretim malzemelerini depoya ayır; kaynak toplarken birkaç boş yuva bırak. Eşyaların adını ve açıklamasını fareyi üzerlerine getirerek incele.

> **Kendi düzenini kur**
>
> Yemeği aynı yuvada tut. Bir sonraki yolculuktan önce can, açlık, zırh ve boş yuva sayısını sırayla kontrol et.

Komutlara geçiş

Bir komut, oyuna yazdığın kısa bir talimattır.

Sohbeti T ile aç. Komutun başına / koy, ardından adını ve gerekiyorsa bilgileri yaz. Enter gönderir. Örneğin **/home evim ifadesinde home komut**, evim ise daha önce kaydettiğin noktanın adıdır. Komut adları genellikle İngilizce kalır; açıklamalarını Türkçe öğrenebilirsin.

Gösterim	Nasıl okunur?
/komut	Tek başına çalıştırılan komut.
‹oyuncu›	Gerekli bilgi: gerçek oyuncu adıyla değiştir.
[ad]	İsteğe bağlı bilgi. Bu işaretleri oyuna yazma.
on / off	Açık / kapalı seçeneklerinden biri.
Tab	Sunucunun izin verdiği tamamlamaları gösterir.

Hata mesajını ayırt et

- Bilinmeyen komut: Eklenti yok, komut farklı veya komut senden gizlenmiş olabilir.
- Yetkin yok: Komut tanınır ama hesabının kullanma izni bulunmayabilir.
- Yanlış kullanım: Eksik bir ad, miktar veya alt komut vardır; yardım satırını oku.
- Bekleme / ücret: Komutu tekrar göndermek yerine kalan süreyi veya bakiyeni kontrol et.

Bu kitaptaki komut tabloları

Eklenti komutlarının Balkabağı'nda tek tek kurulu olduğu doğrulanmadı. Bunlar açıklamalı kullanım örnekleridir. Oyundaki yardım ve sunucu duyurusu geçerlidir.

İlk deneme

Sohbette / yaz ve Tab ile önerileri incele. **/help sunucuda a**çıksa yardım listesini oku; yetki hatasını aşmaya çalışma.

Towny nedir?

Hayatta kalmanın üzerine yerleşim ve yönetim ekle.

Towny, oyuncuların kasabalar etrafında örgütlenmesini sağlayan bir sunucu eklentisidir. Kaynak toplamak ve yapı yapmak sürer; fakat bir alanın kime ait olduğu, kimlerin orada inşa edebildiği ve ortak giderlerin nasıl karşılandığı da önem kazanır. Birlikte üretmek kadar birlikte karar vermeyi de öğrenirsin.

Kavram	Anlamı
Resident / sakin	Towny sistemindeki oyuncu.
Town / kasaba	Ortak yönetimi ve arazisi bulunan topluluk.
Mayor / belediye başkanı	Kasabayı yöneten oyuncu; yetkileri yapılandırmaya bağlıdır.
Townblock / kasaba arazisi	Kasabanın sahiplenebildiği alan birimi.
Plot / parsel	Kullanım ve sahiplik düzeni tanımlanan arazi.
Nation / ulus	Kasabaların oluşturabildiği üst birlik.

SMP'deki baskın iznini Towny'ye taşıma. Kasaba içi izinler, vahşi doğa, PvP ve savaş eklentileri ayrı değerlendirilir. Bir kasaba sınırına girdiğinde ekrandaki adı ve izin bilgisini kontrol et.

> **Balkabağı Towny**
>
> Sitede Towny için VIP paketi bulunmuyor: 0 paket. Kasaba kurma bedeli, bakım ücreti ve arazi limitleri bu bilgiden çıkarılamaz; bunlar oyun içi ayarlardır.

> **Rolünü seç**
>
> İlk gün sakin olarak sistemi öğrenmek mi, doğrudan kasaba kurmak mı istiyorsun? Bütçen ve arkadaş grubun bu seçimi etkiler.

Bir kasabaya katılmak

Önce beklentiyi, sonra daveti kabul et.

Kasabaya katılmak kaynak ve güven paylaşımıdır. Başkana veya yetkili sakine parsel, vergi, ortak depo ve yapı beklentilerini sor. Sadece güzel görünen bir bina, kasabanın iyi yönetildiğini göstermez.

1. Kasabaların listesini ve ilgilendiğin kasabanın bilgilerini incele.
2. Üyelik açık mı, davet gerekiyor mu, vergi var mı öğren.
3. Yetkiliden davet aldıysan davet mesajını ve kasaba adını kontrol et.
4. Sana ayrılan parseli, ortak yolları ve depo kullanımını gez.
5. Önemli eşyaları taşımadan önce kendi alanındaki izinleri test et.

Standart Towny örneği	İşlev
/town list	Kasabaları listeler.
/town KasabaAdi	Kasabanın bilgilerini açar.
/town join KasabaAdi	Açık üyeliği bulunan kasabaya katılmayı dener.
/invite list	Gelen kasaba davetlerini gösterir.
/invite accept KasabaAdi	Belirtilen kasaba davetini kabul eder.

> **Acele etme**
>
> **/town leave ile ayr**ılmak, parsel ve ekonomik durumunu etkileyebilir. Üye olurken ayrılma koşullarını da sor. Komutların izni ve kullanılabilirliği sunucuya bağlıdır.

Kendi kasabanı kurmak

İsmi seçmeden önce bütçeyi düşün.

Kasaba kurmak bir bina dikmekten daha geniş bir sorumluluktur. Başlangıç bedeli, bakım, arazi genişlemesi ve sakinlerin ihtiyaçları plan ister. Kuruluş için yetkin ve yeterli bakiyen olup olmadığını oyunda kontrol et; kitapta geçen sayıları gerçek sunucu fiyatı sanma.

1. Yer seç: Gelecekte yol, ev ve ortak alan ekleyebileceğin bir çevre belirle. Diğer kasabalarla mesafe kuralını öğren.
2. Gideri öğren: Kuruluş, bakım, arazi ve varsa ulus bedellerini incele.
3. Uygun konumda **/town new KasabaAdi komutunun oyun** içi yardımını oku; kuruluş işlemini ancak hazır olduğunda yap.
4. Başlangıç arazini ve kasaba bilgini kontrol et. Banka ve izinleri düzenle.
5. Bir arkadaşını davet etmeden önce parsel, ortak depo ve görev paylaşımını açıkla.

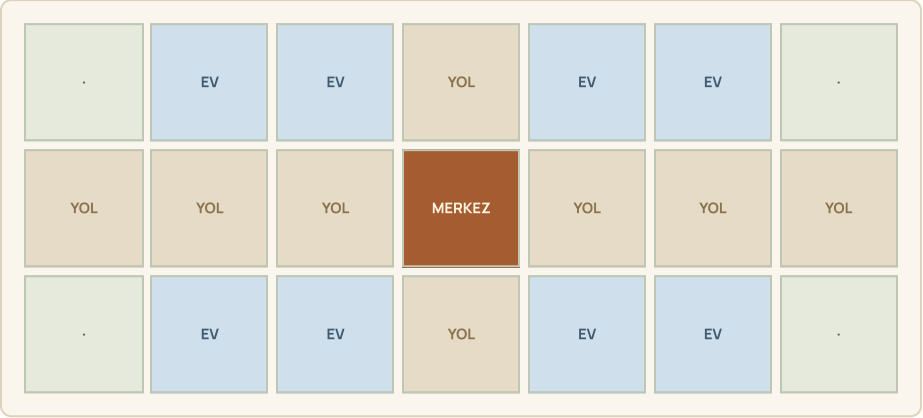
Yeni başlayan bir topluluk için küçük bir çalışma alanı, birkaç düzenli parsel ve anlaşılır kurallar, kontrolsüz büyüyen bir araziden daha kullanışlıdır. Her yeni bina bakım ve yönetim yükü de getirebilir.

> **Kuruluş notu**
>
> Kasabanın amacını bir cümleyle yaz. Ardından “ilk üç ortak yapı”, “gideri kim karşılar?” ve “yetkiyi kime veririm?” sorularını yanıtla.

Araziyi sahiplenmek

Kasaba sınırını görmek, kazara inşayı önler.

Towny arazisi çoğu kurulumda chunk tabanlıdır. Minecraft'ın standart chunk ölçüsü yatayda 16 × 16 bloktur; Towny arazi birimi yapılandırılabildiği için sunucunun haritasını ve gerçek sınırını kontrol et. Bir evin duvarı, otomatik olarak arazi sınırı değildir.



Temsili arazi planı: merkez, yol ve ev parselleri. Görsel gerçek Balkabağı haritası değildir.

Kasaba genişletme işlemi için uygun yetki, yeterli kaynak ve sınır koşulları gerekir. **/town claim**, bulunduğun alanı kasabaya ekleme örneğidir; **/town unclaim ise araziyi b**ırakabilir. Yanlış yerde veya toplu seçeneklerle kullanmak ciddi sonuç doğurur.

- İnşa öncesi sınırı gör; yolun ve komşunun parselinin nerede kaldığını öğren.
- Genişleme için bitişiklik, başka kasabaya uzaklık ve arazi limiti koşullarını kontrol et.
- Alanı bırakmadan önce orada bulunan ev, depo ve koruma durumunu değerlendir.

> **Sınır yürüyüşü**
>
> Kasabanda bir parselin çevresini dolaş. Görsel haritadaki sınırla yerdeki yapının sınırı aynı mı? Yapıyı genişletmeden önce bu soruyu çöz.

Parsel, evden daha fazlasıdır

Sahiplik ve kullanım türünü ayrı öğren.

Bir kasabanın toprağı ile bir sakine ayrılan parsel aynı sahiplik katmanı değildir. Belediye başkanı araziyi kasabaya ekleyebilir; sakin ise satışa veya tahsise uygun parseli kişisel kullanımına alabilir. Her boş alan otomatik olarak senin değildir.

Standart örnek	Ne için kullanılır?
/plot claim	Satışa sunulmuş uygun parseli almayı dener.
/plot unclaim	Kişisel parsel sahipliğini bırakmayı dener.
/plot forsale 100	Uygun yetkiyle örnek 100 bedeline satışa çıkarır.
/plot notforsale	Satış durumunu kapatır.
/plot perm	Üzerinde durduğun parselin izin bilgisini gösterir.

Tablodaki 100, yalnızca komut yazımını göstermek içindir; Balkabağı fiyatı değildir. Satışa çıkarma, satın alma ve kasaba arazisini tamamen bırakma farklı işlemlerdir. Yanlış olanı seçmemek için komut yardımını oku.

Shop, arena veya embassy gibi özel parsel türleri kurulumda bulunabilir. Bir parselin “shop” türünde olması tek başına çalışan bir eşya dükkânı kurmaz; alışveriş sistemi başka bir eklentiyle sağlanabilir. Tür değiştirmeyi, ticaret kurulumuyla karıştırma.

> **Taşınmadan önce**
>
> Parselin kimin üzerinde olduğunu, sınırını, bedelini ve vergi durumunu öğren. Bunları bilmeden değerli bütün depolarını taşımaya başlama.

Kim ne yapabilir?

Yetki verirken işi tarif et.

Towny'de izin, yalnızca "girebilir" veya "giremez" değildir. Blok koyma, blok kırma, belirli mekanizmalarla etkileşim ve eşya kullanımı ayrı başlıklarda yönetilebilir. Kasaba, kişisel parsel ve özel izinler farklı sonuçlar doğurabilir.

İzin adı	Genel anlamı
build	Blok yerleştirme.
destroy	Blok kırma.
switch	Tanımlı kapı, düğme ve benzeri bloklarla etkileşim.
itemuse	Tanımlı eşyaları kullanma.

Örneğin **/plot set perm outsider build** off, standart Towny'de üzerinde durulan parsel için yabancıların blok koymasını kapatma biçimidir. Bu örnek bütün korumaları birden ayarlamaz. Sandık, özel blok ve diğer eklentilerin davranışı ayrıca test edilmelidir.

1. Önce mevcut izinleri görüntüle ve hangi arazi üzerinde durduğunu doğrula.
2. Yalnızca yapmak istediğin işi sağlayacak kadar izin ver.
3. Kasaba üyesi olmayan güvenilir bir oyuncuyla sonucu test et.
4. İş bitince geçici erişimi kaldır; arkadaş ve güvenilir listelerini de gözden geçir.

> **Tek komutla tam güvenlik yok**
>
> "Herkese bütün izinleri aç" yaklaşımı depolarını ve yapını riske atar. Yönetim komutlarını anlamadan kopyalama. İzin değiştirme yetkin yoksa başkana başvur.

Kasaba bankası ve vergiler

Kişisel paran ile ortak bütçeyi ayır.

Kasaba bütçesi ortak giderleri karşılamak içindir. Kendi cüzdanın dolu olsa bile kasabanın bankası boş olabilir. Bakım ve vergi etkinse tahsilat dönemini takip et; kasabanın sürekli gelirini yalnızca tek bir bağışa bağlama.

Standart örnek	Genel işlev
/towny prices	Yapılandırılmış bedelleri gösterir.
/towny time	Bir sonraki günlük işleme kalan süreyi gösterir.
/town deposit 100	Örnek 100 miktarını kasaba bankasına yatırır.
/town withdraw 100	Yetkili hesapla kasaba bankasından örnek miktarı çeker.

Tamamen örnek bir hesap

Günlük giderin 40 birim, bankanın 400 birim olduğunu varsayalım. Hiç gelir ve başka masraf olmasa yaklaşık 10 günlük payın olur. Bunlar Balkabağı'nın gerçek bedelleri değildir. Arazi genişletme veya başka giderler bu hesabı değiştirir.

Vergi ve iflas davranışı sunucu ayarlarına bağlıdır; korumanın sonsuza kadar süreceğini varsayma. Ortak bütçeden para çekme yetkisini sınırlı tut. Sakinlere neyin ortak gider olduğunu açıkla; değişiklikleri haber vermeden uygulama.

> **Bütçe kontrolü**
>
> Gerçek günlük giderini oyunda öğren. Beklenmeyen masraflara pay ayırarak kaç günlük bütçen kaldığını hesapla.

Towny'de PvP ve savaş

SMP kuralını buraya kopyalama.

Towny, arazi izinleriyle oyuncu topluluklarını düzenler; bütün sunucularda aynı savaş deneyimini vermez. Kasaba içi PvP, vahşi alan, arena parselleri ve varsa savaş eklentileri farklı kurallarla çalışabilir. "Towny var, hiç saldırı olmaz" veya "SMP'de serbest, burada da serbest" diye düşünme.

Mücadele öncesi dört kontrol

- Hangi alandayım? Kasaba içi, arena, vahşi doğa veya başka bir özel bölge mi?
- PvP durumu ne? Ekrandaki uyarı ve sunucu duyurusu ne söylüyor?
- Savaş sistemi var mı? Kuşatma, yağma, barış dönemi ve katılım kuralları ayrıca tanımlı mı?
- Eşya kaybı nasıl? Ölümde düşme, mezar veya koruma sistemi etkin mi?

Towny'nin bir PvP ayarı bulunması, sunucunun daha üst düzey kurallarını geçersiz kılmaz. Belediye başkanı veya parsel sahibi her ayarı değiştirme yetkisine sahip olmayabilir. Savaş sırasında arazi korumasının nasıl davrandığını yetkiliden öğren.

> **Bu kitapta doğrulanmayan noktalar**
>
> Balkabağı Towny'de savaş eklentisi, kuşatma, yağma ve belirli PvP istisnaları için doğrulanmış bir liste verilmedi. Bu bölüm bunların kurulu olduğunu iddia etmez.

> **Sınır cümlesi**
>
> Kasaban için "Nerede yapı yapabilirim?" ve "Nerede mücadele riski var?" sorularına ayrı cevaplar yaz.

Yaşayan bir kasaba kurmak

Yollar, depolar ve görevler birbirini tamamlasın.

Kasaba büyüdükçe herkesin aynı sandığı kullanması ve bütün yolların plansız oluşması sorun çıkarır. Başlangıçtan itibaren küçük bir yerleşim planı yapmak, sonradan ev taşımaktan daha kolaydır. İnsanların nerede çalışacağını, nerede yaşayacağını ve nereden geçeceğini düşün.

- Merkez: Duyuru, buluşma ve temel üretim alanı.
- Konutlar: Parsel sınırını aşmadan genişleyebilen kişisel alanlar.
- Üretim: Tarla ve atölyeler; lag ve varlık sınırlarına uygun düzen.
- Depo: Ortak ve kişisel malları ayıran açık bir sistem.
- Yol: Yeni sakinlerin başkasının evinden geçmeden ulaşabileceği güzergâh.

Görev paylaşımı yaparken yalnızca unvan verme. “Oduncu” yerine hangi ihtiyacı ne zaman karşılayacağını konuş. Ortak projede malzemenin bağış mı, ödünç mü, satış mı olduğunu baştan belirle. Üye ayrılırsa ortak eşyaların durumu belirsiz kalmasın.

Ticaret alanını kurarken kullanılan dükkân eklentisini ve satış yöntemini öğren. “Shop parseli seçtim” ile “alışveriş sistemi hazır” aynı şey değildir. Fiyatları açık göster, küçük miktarla deneme yap.

> **İlk proje**
>
> Üç ortak yapıdan birini seç. Malzeme listesi, sorumlusu, parseli ve tamamlanma ölçütünü yaz.

Towny komut pusulası

Önce bilgi, sonra işlem.

Standart komut örneği	Kısa açıklama
/towny	Yardım ve temel başlıklar.
/towny map	Çevredeki arazi haritası.
/town	Kendi kasaba bilgilerin.
/town here	Bulunduğun kasabanın bilgisi.
/town spawn	Uygun koşullarda kasaba doğuş noktasına gidiş.
/resident	Kendi sakin bilgilerin.
/resident tax OyuncuAdi	Belirtilen oyuncunun vergi bilgisi.
/town add OyuncuAdi	Yetkili için oyuncu daveti / ekleme akışı.
/nation list	Ulus listesi.
/nation	Varsa bağlı ulus bilgisi.

Tam komut ve alt komutlar kurulu Towny sürümüne bağlıdır. Uzun yazımı öğrenmek kısaltma ezberlemekten daha açıklayıcıdır. “t”, “res” veya “n” kısaltmaları bazı kurulumlarda bulunabilir; çakışma varsa uzun adı kullan.

İşlem gücünü fark et

Yeni kasaba oluşturma, para çekme, arazi bırakma ve sahiplik değiştirme komutları gerçek oyun durumunu değiştirir. Yanlışlıkla deneme amacıyla çalıştırma. Önce yardımını ve izin düzeyini kontrol et.

Kendi komut kartın

Oyunda gerçekten çalışan beş bilgi komutunu ve üç günlük işlem komutunu not al. Yetkin bulunmayanları ayrı işaretle.

Üç arkadaş, bir kasaba

Küçük bir senaryoyu baştan sona planla.

Örnek: Ada, Efe ve Deniz birlikte yaşamak istiyor. Bunlar temsili oyunculardır. Henüz pahalı bir merkez bina yapmadan görev ve giderleri konuşuyorlar. Amaçları ilk hafta düzenli yiyecek üretmek ve herkesin kendi evi için bir alanı olması.

1. Ada yer ve bütçe araştırıyor; kuruluştan sonra kasaba bankasını takip ediyor.
2. Efe yiyecek üretimini planlıyor. Ortak tarlanın kime ait olduğunu ve kimlerin hasat yapabileceğini öğreniyor.
3. Deniz yol ve konut düzenini çiziyor. Parsellerin gerçek sınırını kontrol ediyor.
4. Üçü ortak depo kurallarını yazıyor: ne bağış, ne kişisel eşya, ne ödünç?
5. Dışarıdan bir arkadaşla arazi ve depo izinlerini test ediyorlar.
6. Hafta sonunda bütçe ve ihtiyaçları gözden geçirip yeni parsel gerekip gerekmediğine karar veriyorlar.

Bu planda bir kişinin çevrimdışı olması bütün üretimi durdurmaz. Para, yetki ve malzeme birbirinden ayrıldığı için bir anlaşmazlığın nerede başladığı daha kolay görülür. Başarılı kasaba yalnızca büyük bir yapıya değil, anlaşılır sorumluluklara dayanır.

> **Kendi ekibine uyarla**
>
> Üç kişi değilsen görevleri birleştir. Yalnızsan bile ortak bütçeyi ve kişisel depoyu ayrı düşün; ileride katılacak oyuncu için açık bir düzen bırak.

Towny'de ilk haftanın kontrolü

Büyümeden önce düzenini doğrula.

- Sakin olarak: Parselimin sınırını, vergisini ve kasabadan ayrılma koşullarını biliyorum.
- Başkan olarak: Banka, bakım ve arazi limitini takip ediyorum.
- İzinlerde: Yabancı, sakin ve özel erişimleri test ettim.
- Toplulukta: Ortak eşya ile kişisel eşya ayrımını konuştuk.
- Güvenlikte: PvP ve varsa savaş kurallarını güncel duyurudan öğrendim.

Kısa sınav

Bir: **/town claim ile /plot claim aynı** mı? Hayır; ilki kasaba arazisine ekleme, ikincisi uygun parselin kişisel sahipliği için kullanılan standart örnektir. İki: Kasaba bankasıyla kişisel bakiye aynı mı? Hayır; giderlerini ayrı takip etmelisin.

Üç: Towny'de her yerde baskın serbest mi? Bu sonuç çıkarılamaz; sunucunun Towny kuralları ve koruma ayarları geçerlidir. Dört: Bir parseli shop yapmak çalışan dükkân kurar mı? Tek başına değil; alışveriş altyapısı ayrıca gerekir.

> **Bir sonraki proje**
>
> Yeni arazi almak yerine mevcut düzende hangi sorunu çözebilirsin? Depo erişimi, yol, gelir veya yiyecekten birini seç; bir sonraki oturumda bunu iyileştir.

Küçük oyuncu sözlüğü

Duyduğun terimi anlamlandır.

Terim	Anlamı
SMP	Çok oyunculu hayatta kalma.
PvP / PvE	Oyuncuya karşı / çevreye ve yaratıklara karşı mücadele.
Spawn	Doğuş veya sunucunun belirlediği başlangıç alanı.
RTP	Eklentiyle rastgele ışınlanma.
TPA	Oyuncular arasında ışınlanma isteği örneği.
Home / warp	Kişisel kayıt / tanımlı ulaşım noktası örneği.
Claim / plot	Araziyi sahiplenme / parsel.
Chunk	Standart Minecraft'ta yatayda 16 × 16 blokluk dünya parçası.
Upkeep / tax	Bakım gideri / vergi.
Raid	Üs veya alana baskın. İzin durumu oyun moduna bağlıdır.
Grief	Yapıyı bozma veya tahrip etme; baskın izniyle aynı sayılmaz.
Cooldown	Yeniden kullanmak için gereken bekleme.
Combat tag	Savaş hâlini izleyen eklenti işareti veya kilidi.
HUD / CPS	Ekran üstü bilgi alanı / saniyedeki tıklama sayısı.
FPS / ping	Kare hızı / ağ gecikmesi.
Kit / loot	Ekipman paketi / elde edilen veya düşen eşya.

Bir kelimenin başka sunucuda nasıl kullanıldığı, Balkabağı'nda aynı sistemin kurulu olduğu anlamına gelmez. Özel isim, kısaltma ve menüleri kendi sunucunun açıklamasıyla eşleştir.

Takıldığında nereye gidersin?

Doğru bilgi, doğru destek kanalını hızlandırır.

Durum	İlk adım
Launcher'a giremiyorum	Oyuncu adı ve site şifresini kontrol et; gerekirse şifre yenile.
Sunucuya bağlanamıyorum	Adres, internet, oyun sürümü ve sunucu duyurusunu kontrol et.
Komut çalışmıyor	Hata metnini, izni, yazımı ve eklenti durumunu ayırt et.
Sesli sohbet çalışmıyor	V menüsü, mikrofon izni ve bağlantı durumunu kontrol et.
FPS düşük	Görüş mesafesini ve görsel ayarları azalt; arka plan yükünü kontrol et.
Bir oyuncuyu bildireceğim	Oyuncu şikâyeti formunda doğru modu ve kanıtı seç.
Ceza incelemesi istiyorum	Ceza itirazı formunu kullan.

Destek mesajında oyun modu, cihaz, hata metni, yaklaşık saat ve sorundan önce yaptığın işlemi yaz. Şifre, doğrulama kodu veya özel config dosyası gönderme. Kanıt için görüntüyü paylaşmadan önce kişisel bilgileri kontrol et.

- Başlangıç: balkabagi.net**/baslangic/**
- Destek: balkabagi.net**/hesap/destek/**
- Oyuncu şikâyeti: balkabagi.net**/hesap/oyuncu-sikayeti/**
- Ceza itirazı: balkabagi.net**/hesap/ceza-itirazi/**

> **Ses ve görüntü kullanımı**
>
> Başka oyuncuların kişisel bilgilerini paylaşma. Kayıt ve iletişim konusunda sunucu kurallarına uy; anlaşmazlığı tehdit veya tacize dönüştürme.

Kaynaklar ve baskı bilgisi

Özgün Türkçe anlatım; resmî mekanik başvuruları.

Bu kitap Balkabağı Network için hazırlanmış bir topluluk rehberidir. Minecraft'ın resmî yayını değildir; Mojang Studios veya Microsoft tarafından onaylandığı iddia edilmez. Görsellerdeki dünyalar temsili illüstrasyonlardır; sunucu listesi görüntüsü gerçek client ekranıdır.

1. Minecraft · Resmî başlangıç kaynakları
2. Minecraft · İlk geceyi geçirmek
3. Minecraft · Doğmak ve ölmek
4. Towny Advanced · Komut başvurusu
5. Towny Advanced · Sistemin işleyişi
6. EssentialsX · Komut tanımları
7. BetterRTP · Geliştiricinin eklenti sayfası

Kaynaklara erişim: 20 Ekim 2026. Eklenti belgeleri genel işleyiş içindir; Balkabağı sunucu yapılandırmasının denetimi değildir. SMP'de baskın ve eşya almanın serbest olduğu bilgisi doğrudan sunucu sahibinin bu baskı için verdiği yanıta dayanır.

> **Matbaaya / baskı merkezine**
>
> PDF sayfaları A5, 148 × 210 mm ölçüsündedir. %100 / gerçek boyutta basılabilir. Çift taraflı kitap için uzun kenardan çevirme kullan. A4 kitapçık sıralamasını baskı merkezi yapsın. Bu kitap PDF'i taşmasızdır. Ayrı kapak hazırlayıcıda taşma payı ve sırt genişliği ayarlanabilir; cilt ve net iç sayfa adedini matbaayla belirle. CMYK/PDF-X dönüşümü ve üretim onayı matbaada yapılmalıdır.

Baskı: 1. baskı · Ekim 2026. Metinler çevrim içi okuyucuda da bulunur. Güncel kurallar, komut izinleri ve fiyatlar için sunucunun duyuruları geçerlidir.

Oyun defterim

Gerçek komutlarım, sonraki hedefim ve öğrendiğim bir şey.

Bu hafta tamamlayacağım hedef:

Sunucuda doğruladığım komutlar ve koşulları:

Bir sonraki oyunda farklı yapacağım şey:



BALKABAĞI
NETWORK / OYUNCU KÜTÜPHANESİ

Bir kasaba.
Ortak bir gelecek.

Bir araya gel, yerini seç ve birlikte yaşayacağın bir düzen kur. Towny'de yalnızca binaları değil; izinleri, görevleri ve ortak kaynakları da yönetmeyi öğren.

BU KİTAPTA

- ✓ Sakin, kasaba, parsel ve ulus kavramları
- ✓ Kasabaya katılma ve kuruluş hazırlığı
- ✓ Arazi sınırları ve güvenli izin yönetimi
- ✓ Vergi, bakım ve kasaba bankası
- ✓ Açıklamalı Towny komutları ve örnek plan

KENDİ HIZINDA ÖĞREN.

Oku, oyunda dene ve kendi rotanı oluştur.

balkabagi.net/kitaplik/

SUNUCU / oyna.balkabagi.net

Balkabağı Network topluluk rehberi · 1. baskı / Ekim 2026
Mojang Studios veya Microsoft ile bağlantılı değildir.